

ISLA COMPETENCIA



4. JARDUERA: OZTOPOAK GAINDITZEN

Helburua:

Jarduera honek esperientzia praktiko eta ludikoa eskaintzen die parte-hartzaileei, paralelotasun eta sinkronizazio kontzeptuak testuinguru ez-digital batean ulertzeko. Oztopoak gainditzeko elkarrekin lan egitean, parte-hartzaileek talde-lanerako eta koordinaziorako gaitasun baliotsuak garatuko dituzte, beren bizitzako hainbat alderditan aplikatu ditzaketenak.

Jarduera:

Ongi etorri Lehia Uharteko Oztopen urteko lasterketara. Gure animatzaileek ez dute atsedenik hartzen, eta jarduera berriak eskaintzen pasatzen dute eguna, hala nola "oztopoak gainditzen". Parte hartzeko, lagun batzuk bilatu eta bi talde sortu behar dituzu.

Egin dezagun lan pixka bat eskuekin, orain lurrean oztopoz betetako ibilbidea egin behar baita. Sokak, zinta itsasgarriak, konoak... erabil ditzakezu.

Talde bakoitzak bere ibilbidea diseinatu du, eta kide bakoitzak rol bat izango du: soka bat altxatzea, kono bat mugitzea, etab.

Oztopoak saihestuz ekintzak eraginkortasunez koordinatzeko estrategiak bateratu behar dituzue.

Hainbat aldiz egingo duzue lan, ibilbidearen sinkronizazioa eta koordinazioa hobetzeko.

Kontuan izan abiadura ez ezik, problemak ebazteko sormena eta eraginkortasuna ere sarituko direla.

