

ISLA COMPETENCIA



2. JARDUERA: BITARRA

Helburua:

Sistema bitarra zenbaki-sistema gisa ezagutzea. Oinarrizko eragiketak ikastea eta horiek sistema honetan oinarrituta egiteko oinarrizko arauak ulertzea..

Jarduera:

Aurten, turistentzako gure jardueren esparruan, Lehia Uharteko Karta Bitarren Nazioarteko Lehen Txapelketa antolatu dugu.

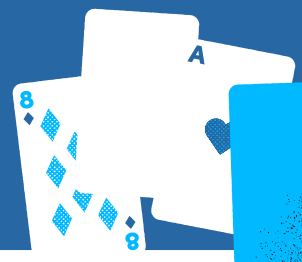
Jardueran parte hartzen duen bakoitzak 8 gutun jasoko ditu ordenatuta, hau da, otik 7ra bitarteko zenbakiak. Planteatzen zaigun xedea da gutunak behin eta berriz ezabatzea, bakar batekin geratu arte.

Horretarako, hasierako multzoko karten erdiak kenduko dituzu. Prozesu hori errepikatu egingo dugu karta bakarra geratu arte. Parte-hartzaile bakoitzak oetik 7ra bitarteko zenbaki bat hautatzen du buruz, gutunak ezabatzen hasi aurretik.

Helburua da ikaskideak aukeratutako zenbakia asmatzea, galdera hauen bidez: ea zenbaki hori tonuaren X zenbakia edo handiagoa den.

Lehenengo parte-hartzaileak bere hautaketa egiten du eta besteari galdetzen dio, adibidez, pentsatutako zenbakia 4 edo handiagoa den. Erantzunean oinarrituta, gutunen erdiak ezabatuko dira, proposatutako helbidearen arabera.

Prozesu hori errepikatuko dugu gutun bakar batekin geratu arte.



asociación
moviendote
por la integración y la participación ciudadana

COMPUTACIONAL+: Plataforma de
Recursos Educativos Abiertos de
Pensamiento Computacional para
colectivos de baja cualificación



EUSKO JAURLARITZA
GOBIERNO VASCO

HEZKUNTZA, HIZKUNTZA POLITIKA
ETA KULTURA SAILA
DEPARTAMENTO DE EDUCACIÓN,
POLÍTICA LINGÜÍSTICA Y CULTURA