

ISLA COMPETENCIA



13. JARDUERA: IBILBIDERIK ONENA

Helburua:

Aldi baterako ereduaz azterketa eta gertaeren sekuentziazioa: Mapan markatutako oztopo eta erronkei aurre egin behar zaie, arazoak konpontzeko estrategiak erabiliz.

Algoritmoek problemak ebazteko duten garrantzia ulertzea sustatzea.

Jarduera:

Lehia Uhartean, belaunaldi belaunaldi jasotako mapak erabiltzen dituzte bertakoek, uhartean mugitzeko. Hasieran, mapak markaz, dataz eta sinboloz beteta zeuden, eta bertakoek bakarrik ulertzen zituzten. Hala ere, gaur sinplifikatu egin dira, eta erakutsi nahi dizugu nola.

Mapa hau erabiliz eta geziz soilik baliatuz, ibilbiderik onena marraztu behar duzu, mapan markatutako leku guztietatik igaro eta azken helmugara iristeko. Praktikak egin ditzazun nahi dugu, eta mapa hau etorkizuneko Lehia Irlako Gidetakako gida izango da.

Data mapan kronologikoki ordenatu behar dira, historian zehar agertzen diren mugarri eta erronkekin erlazionatuz.

