

ISLA COMPETENCIA



11. JARDUERA: EREDU NATURALAK

Helburua:

Ereduak Pentsamendu Konputazionalaren funtsezko gaitasun gisa ezagutzea, datuen erregularitasunak atzemateko eta problemak modu eraginkorrean ebazteko erabiltzeko.

Jarduera:

Ereduak ezagutzea funtsezkoa da programa eraginkorrak sortzeko. Erabiltzen ari garen datuen erregularitasunak eta ereduak detektatzean, programazioa sinplifikatuko duten algoritmoak sor ditzakegu, programak errazago uler daitezen.

Lehia uharteko oihan hostotsuenetako batean, fenomeno harrigarri bat aurkitu zuten biztanleek: Guardianes Patternis. Izaki horiek patroir harrigarriak ehuntzen zituzten, eta mezu kodetuak igortzen zizkieten deszifratzeko gai zirenei.

Behean ikusten dituzun txarteletan patroir horietako batzuk identifikatu behar dituzu.

Aurkitu ondoren, marraztu txartel batean aurkitu dituzun patroiak. Geroago, zure jolasak Erakustoki Naturalean aurkezteko aukera izango duzu, aukeratu dituzun patroiak eta nola erantzun dituzun azalduz.

