

ISLA COMPETENCIA



ACTIVIDAD 7. TRABAJANDO LOS SUPERPODERES

Objetivo:

La actividad busca reflexionar sobre cómo las rutinas del pensamiento pueden abrir puertas a la comprensión profunda de situaciones y conceptos. Para ello se van a desarrollar Habilidades de Pensamiento Crítico, fomentando las habilidades de comunicación mediante la presentación y discusión de observaciones, reflexiones y preguntas entre los miembros del equipo, fomentando trabajar la descomposición, el reconocimiento de patrones y la abstracción, elementos fundamentales del pensamiento computacional.

Actividad:

En esta actividad vamos a crear grupos:

Hace mucho tiempo, en Isla Competencia, un grupo de personas descubrió que poseían habilidades podemos decir "poco comunes". Estas habilidades, conocidas como "Talentos Competitivos" surgieron de la energía de la isla.

En la cima de la montaña más alta, conocida como la "Cumbre del Desafío", se encuentra un antiguo altar. Aquellos lleguen a él, despertarán sus Talentos Competitivos. Cada talento es único, desde la capacidad de prever soluciones antes que los demás hasta la habilidad de adaptarse rápidamente a situaciones cambiantes.

Vamos a trabajar por parejas y te vamos a lanzar una pregunta:

¿Cuál es tu superpoder imaginario favorito y cómo lo usarías para hacer el mundo más divertido?

Podéis compartir Tus respuestas con el grupo y formar equipos según similitudes con vuestros superpoderes imaginarios y las formas en que harían QUE el mundo sea más divertido. Esta pregunta no solo permitirá conocer las personalidades y la creatividad de los participantes, sino que también facilitará formar grupos basados en afinidades y enfoques similares.

Y ya sabes, como siempre el límite es tu propia imaginación.

