

ISLA COMPETENCIA



ACTIVIDAD 5. DESCUBRIENDO RIMAS

Objetivo:

En esta actividad, nos sumergiremos en el fascinante mundo del paralelismo y la sincronización mediante eventos. Un evento, en el ámbito de la programación, es como una chispa que desencadena una serie de acciones.

Al incorporar eventos, no solo agregamos flexibilidad y dinamismo a nuestras creaciones informáticas, sino que también logramos sincronizar el comportamiento de diferentes elementos. De ese modo, no solo dotaremos a los programas de mayor versatilidad, sino que también lograremos mejor armonía en la ejecución de tareas simultáneas.

Actividad:

¿Estás preparado para sincronizar acciones en el mundo digital?

Esperamos que sí, porque esta actividad va precisamente de eso.

Nuestra célebre poetisa Rima de Plumalviento es famosa por transformar pensamientos en estrofas. Pero lo hace de manera peculiar, utilizando una tarjeta para cada verso. Ahora que está trabajando en su nueva e inspiradora obra nos ha pedido colaboración en su proceso creativo, ya que ha ocurrido una catástrofe, El viento ha desordenado la primera estrofa de su poemario y tenemos que ayudarla a darle coherencia de nuevo.

TRIANGULO: En la Isla Competencia,
CIRCULO: donde el conocimiento es esencia,
RECTANGULO; se tejen mentes ávidas
CUADRADO: en una danza intensa.



Plumalviento va a repartir unos mensajes asociados a símbolos que vas a tener que reproducir: tienes que seguir el orden correcto para sincronizar y recitar correctamente los versos de su último trabajo.