

ISLA COMPETENCIA



ACTIVIDAD 15. LA DESPEDIDA

Objetivo:

- Desarrollar la capacidad de crear y seguir algoritmos para navegar eficientemente a través del laberinto y dirigir el flujo
- Utilizar el pensamiento lógico y la resolución de problemas para superar obstáculos y optimizar el proceso
- Mejorar la comprensión espacial y anticipar las consecuencias de los procesos de toma de decisiones.
- Estimular la creatividad en la búsqueda de soluciones innovadoras para superar desafíos inesperados
- Poner en práctica la habilidad de "programar mentalmente" la planificación de una , anticipando y ajustando acciones a medida que se avanza en la actividad.

Actividad:

Hoy, día de la despedida, hemos decidido organizar una fiesta especial para recordar todos los desafíos que has ido superando.

Las mesas están llenas de delicias locales. Y por supuesto de café, que ya sabes es nuestra especialidad. Esta vez nos vas a ayudar a servirlo. Pero como todo hasta ahora en Isla Competencia no va a ser de la manera tradicional, Por eso las tazas se llenarán a través de un sistema de tuberías conectadas a una fuente de café ubicada estratégicamente. Tu misión consiste en programar la ruta óptima, considerando factores como la longitud de los conductos o la velocidad del flujo.

Ten en cuenta que la creatividad y la resolución de problemas son clave para alcanzar el objetivo. Quien logre llenar primero su taza será declarado ganador, aunque la verdadera victoria reside en el aprendizaje colectivo compartido durante esta experiencia de desarrollo de los principios del Pensamiento Computacional aplicados al Aprendizaje a lo largo de la Vida.

