

ISLA COMPETENCIA



ACTIVIDAD 14. RECICLAJE CREATIVO

Objetivo:

Esta actividad busca fusionar el pensamiento creativo con el pensamiento computacional.

- Integrar el pensamiento computacional en procesos creativos.
- Fomentar la creatividad a través de la resolución de problemas en un contexto de "Isla Competencia".
- Estimular la colaboración y la comunicación entre los participantes.

Actividad:

"Isla Competencia" es un entorno natural, con frondosos bosques, escarpadas montañas y playas paradisíacas. Ese es el motivo por el que puedes encontrar diferentes climas y ecosistemas.

En Isla Competencia estamos muy concienciados con los retos del cambio climático y por eso y como somos conscientes de contar con recursos limitados, hemos nombrado un comité ciudadano que trabaja para encontrar formas creativas de reciclar y reutilizar nuestros materiales.

Durante los últimos meses hemos acumulado distintos materiales, madera, metales, plásticos. Tu misión en este reto consiste en unirse al grupo para buscar soluciones creativas al proceso de reciclaje.

Descomposición del Problema:

Identifica los recursos, realizando un inventario detallado de los materiales reciclables en la isla, como plásticos, metales, vidrio y papel.

Análisis de Patrones

Estudia los patrones visuales y físicos de cada material para identificar características distintivas.

Desarrollo de Algoritmos:

Diseña un algoritmo de clasificación que utilice datos visuales para clasificar los materiales en categorías.

Abstracción

Identificación de Variables clave: Identifica las variables clave para la clasificación, como forma, color y textura.

Abstracción del Proceso: Simplificar el proceso de clasificación a través de la creación de un modelo abstracto basado en las variables clave.