

ISLA COMPETENCIA



ACTIVIDAD 13. LA MEJOR RUTA

Objetivo:

Reconocimiento de Patrones Temporales y secuenciación de eventos: Se trata de abordar obstáculos y desafíos marcados en el mapa utilizando estrategias de resolución de problemas.

Fomentar la comprensión de la importancia de los algoritmos en la resolución de problemas.

Actividad:

En Isla Competencia, los nativos utilizan mapas heredados de generación en generación, para moverse por la isla. En un principio los mapas estaban llenos de marcas, fechas y símbolos que solo los lugareños comprendían. Sin embargo, hoy se han simplificado y queremos mostrarte cómo.

Utilizando este mapa y sirviéndote solo de flechas tienes que trazar la mejor ruta para llegar al destino final pasando antes por todos los sitios marcados en el mapa. Queremos que practiques y este mapa podrá servir de guía para futuros Guías de Isla Competencia.

Se trata de ordenar las fechas en el mapa de manera cronológica, relacionándolas con los hitos y desafíos que aparecen a lo largo de la historia.

