

ISLA COMPETENCIA



ACTIVIDAD 12. EMOJI CODE

Objetivo:

Trabajar la abstracción como habilidad que permite simplificar los problemas y encontrar soluciones, eliminando los detalles que no son relevantes para concentrarnos en los elementos esenciales. En Programación, la abstracción ayuda a evitar la repetición de bloques de código innecesarios, ganando de ese modo en eficiencia.

Actividad:

En la Cueva de la Abstracción, se han encontrado una serie de mensajes codificados con emojis que hay que descifrar. Al llegar al corazón de la cueva, nos encontramos con los Guardianes Emoji, que nos han pedido ayuda para crear mensajes abstractos con emojis a través de los que expresemos emociones específicas.

Tus mensajes deben reflejar: alegría, tristeza, sorpresa y amor. Y recuerda cada mensaje debe ser claro y comprensible para ser aceptado por los Guardianes Emoji.

