



ACTIVIDAD 15. PLANEANDO EL FUTURO

Objetivo:

Aplicar el pensamiento computacional para un proceso de resolución de problemas.

Actividad:

Ha llegado el final de tu estancia en nuestra Isla. Esperamos que hayas disfrutado y que te vayas con ganas de volver. Pero no puedes marcharte sin antes cumplir tu última misión. Y es que nos has dejado tan gratamente sorprendidos que queremos que colabores con nosotros en el grupo de trabajo que los Consejeros de la Isla organizan semanalmente. Esta semana el tema que van a tratar es la gestión de recursos. Deberás crear un mural que represente visualmente cómo aplicarías el pensamiento computacional para abordar este desafío en la Isla. Puedes utilizar dibujos, recortes, símbolos y anotaciones que te ayuden a expresar tus ideas. Puedes incluir personajes imaginarios, tecnologías futuristas, o cualquier otra idea que refleje la innovación en la solución de este reto. Para finalizar tienes que destacar los elementos específicos de tu collage y explicar el razonamiento detrás de tus decisiones.

Vamos a ayudarte con algunos ejemplos:

¿Sistema de Gestión de Rutas:

- Utilizar algoritmos de optimización para determinar las rutas más eficientes para los camiones de basura. Esto puede implicar el uso de algoritmos genéticos, algoritmos voraces o algoritmos de enjambre.
- Integrar sensores en los contenedores de residuos para monitorear su nivel y priorizar la recolección en áreas con mayor acumulación.

Identificación y Recompensas por Reciclaje:

- Implementar tecnología de identificación de residuos (como visión por computadora) para separar automáticamente los materiales reciclables de los residuos generales.
- Establecer un sistema de recompensas digitales para aquellos ciudadanos que participen activamente en el reciclaje. Esto podría incluir descuentos en servicios municipales o programas de lealtad.