



ACTIVIDAD 12. BUSCANDO SOLUCIONES

Objetivo:

Buscar soluciones creativas para la solución de problemas complejos, que a priori tienen más de una solución, utilizando para ello los algoritmos.

Actividad:

Ya has identificado posibles problemas que pueden surgir en la Isla. Esto es muy importante porque te va a ayudar a buscar soluciones.

En esta actividad, tienes que crear algoritmos para resolver cada uno de los problemas identificados. Ten en cuenta que antes de comenzar a diseñar un algoritmo, es muy importante comprender claramente el problema que estás tratando de resolver. Identifica cuál es el objetivo final y qué restricciones o condiciones deben tenerse en cuenta.

Establece una secuencia lógica de pasos para alcanzar la solución. Cada paso debe ser claro, específico y capaz de ser ejecutado de manera ordenada. Recuerda que esto es lo que en Pensamiento computacional se llama "secuenciación."

Introduce condiciones y decisiones en tu algoritmo para manejar situaciones diversas y establece instrucciones basadas en ciertos criterios o condiciones, permitiendo que el algoritmo se adapte a diferentes circunstancias.



- 1
- 2
- 3

