



12. JARDUERA: IRTENBIDEAK BILATZEN

Helburua:

A priori irtenbide bat baino gehiago duten problema konplexuak ebazteko irtenbide sortzaileak bilatzea, horretarako algoritmoak erabiliz.

Jarduera:

Dagoeneko identifikatu dituzu Uhartean sor daitezkeen arazoak. Hori oso garrantzitsua da, irtenbideak bilatzen lagunduko baitizu.

Jarduera honetan, algoritmoak sortu behar dituzu identifikatutako problema bakoitza ebazteko. Kontuan izan algoritmo bat diseinatzen hasi aurretik oso garrantzitsua dela ebazten saiatzen ari zaren problema argi ulertzea. Azken helburua zein den eta zer murrizketa edo baldintza hartu behar diren kontuan identifikatzen du.

Ebazpena lortzeko urratsen sekuentzia logikoa ezartzen du. Urrats bakoitzak argia, berariazkoa eta modu ordenatuan gauzatzeko gai izan behar du. Gogoratu hori dela Pentsamendu konputazionalen "sekuentziazio" deritzona."

Sartu baldintzak eta erabakiak zure algoritmoan egoera desberdinak erabiltzeko, eta ezarri irizpide edo baldintza batzuetan oinarritutako jarraibideak, algoritmoa egoera desberdinetara egokitzeko.

