



ACTIVIDAD 4. BRIGADA FAKE

Objetivo:

- Desarrollar habilidades para detectar noticias falsas y desinformación, a través de la identificación de patrones.
- Tener la capacidad de descomponer la noticia en secuencias para comprender mejor su estructura.

Actividad:

COSTA Informalia es una isla digital llena de información, pero en los últimos tiempos nos hemos visto invadidos por una plaga contra la que luchamos sin descanso: **las noticias falsas y la desinformación**.

De hecho, hoy hemos amanecido con todas las portadas haciéndose eco de esta noticia: "Descubierta una nueva especie alienígena en las playas de la isla".

Tu misión es convertirte en un "**Cazador de Noticias Falsas**" para pasar a formar parte de nuestra particular **Brigada FAKE**. Para ello tendrás que aplicar los principios del pensamiento computacional para identificar si esta noticia es o no falsa.

- Descomposición:
- Reconocimiento de patrones:
- Abstracción
- Algoritmos
- Pensamiento computacional ético

