



ACTIVIDAD 13. NUESTRA TIENDA ON LINE

Objetivo:

Conocer los fundamentos del Hashing como método de búsqueda de información. En el lenguaje de Computación, la llave de búsqueda se manipula para que indique exactamente dónde encontrar la información. Los programadores normalmente usan alguna versión de la estrategia de hashing para buscar, a menos que sea importante mantener los datos en orden o que la ocasional respuesta lenta sea inaceptable.

Actividad:

En COSTA Informalia nos hemos lanzado al mercado on line. Si, como lo oyes. Hemos inaugurado el primer on line market en el que se pueden comprar souvenirs de nuestra isla. Como podrás imaginar, el funcionamiento no es tan sencillo como a primera vista puede parecer, El cliente busca en una base de datos un artículo concreto y hace su pedido; nosotros usamos una base de datos para asignar el artículo al comprador y a su dirección postal. Este proceso conlleva tareas de clasificación, adición y eliminación mientras se realiza el pedido. Para poder gestionarlas de forma más eficiente, se resumen grandes cantidades de datos con elementos en común en una posición de dirección en la base de datos. Dicha posición se calcula con valores hash y está compuesta por una tabla con combinaciones de cifras y letras, todas de la misma longitud.

En las bases de datos se utilizan tablas hash para acelerar los procesos de búsqueda, de registro y de eliminación de conjuntos de datos.

En esta actividad tienes que averiguar en qué columna (0 a 9) está el último pedido que nos han hecho . El pedido es el número 2345. Sólo hay que sumar esos dígitos. El último dígito de la suma es la columna. Por ejemplo, para localizar el pedido con número 2345, suma los dígitos $2+3+4+5$, que es 14. El último dígito de la suma es 4, entonces el pedido debe estar en la columna 4. Una vez que sabes la columna sólo hay que adivinar cuál de los pedidos de esa columna es el elegido.

¿Te animas a probar?